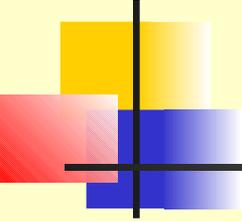


# Logiciel Libre

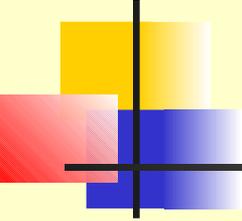
*Hedi MAGROUN*  
*AUF Tunis / Mars 2008*



# Plan

---

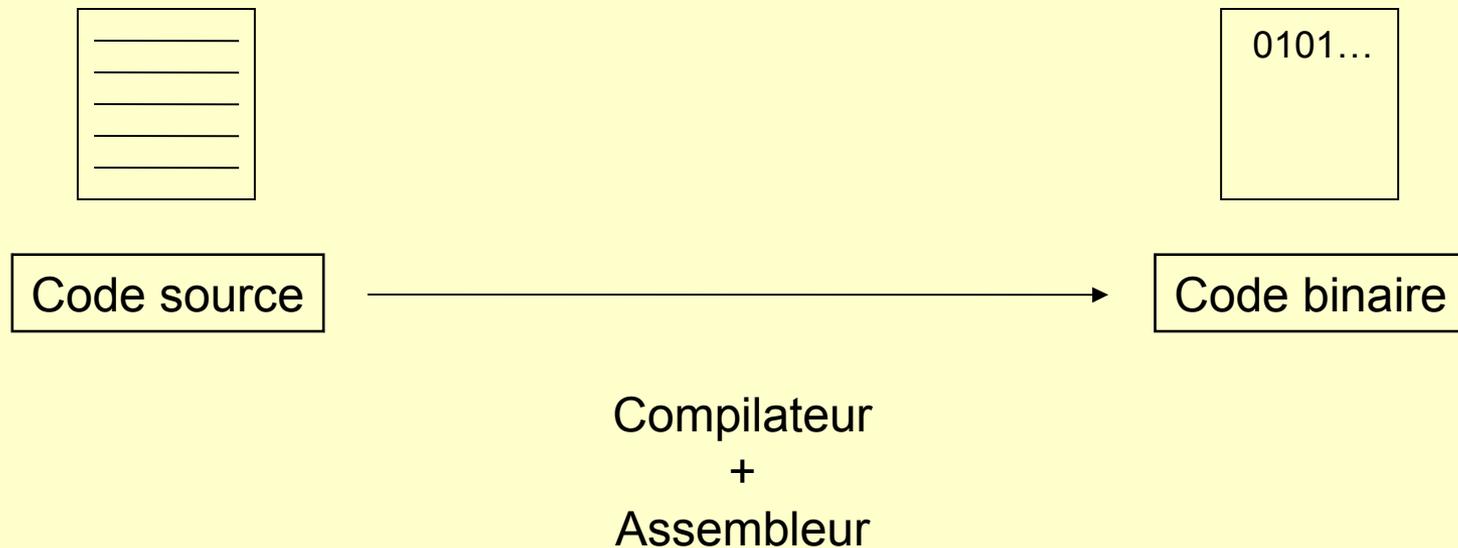
- Introduction
- Logiciel libre
- Autres types de logiciels
- Exemples
- Pourquoi utiliser les Logiciels Libres ?
- Modèle économique
- Conclusion

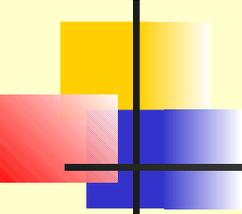


# Introduction

---

- Développement de logiciel



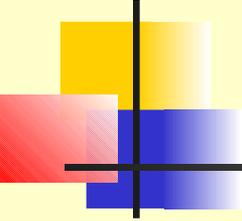


# Introduction

---

- Distribution de logiciel
  - Distribution des fichiers binaires:
    - L'accès au code source n'est pas requis pour simplement exécuter le programme sur la plateforme prévue
  - Distribution des fichiers binaires et des fichiers **sources**

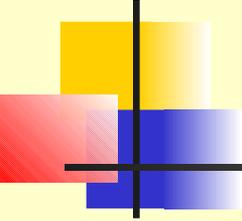
...!



# Introduction

---

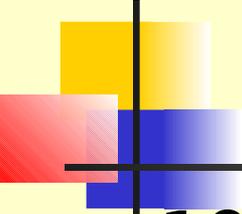
- Accès au code source:
  - Permet de **comprendre** parfaitement le fonctionnement du programme
  - Permet d'**améliorer** le programme
    - Corriger les bugs
    - Ajouter des fonctionnalités
  - Permet de "**porter**" le programme sur d'autres plateformes



# Introduction

---

- Distribuer le code source, **Oui / Non?**
  - Éditeur de logiciel:
    - Objectif lucratif
      - ➔ Pas de distribution du code source
  - Partage de connaissance (recherche, ...)
    - Objectif non lucratif
      - ➔ Distribution du code source



# Naissance

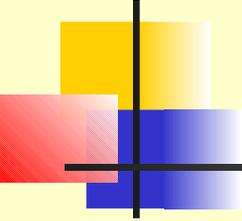
---

- 1984 : projet GNU (**GNU's Not UNIX**)
  - Objectif : écriture d'un **ystème informatique** complet et **libre**.  
*similaire à UNIX mais ce n'est pas UNIX*
  - Richard Stallman « invente » le **logiciel libre** (modèle de la recherche scientifique)
- 1985 : Création FSF (**Free Software Foundation**)
  - Organisation à but non lucratif
  - Objectif : promouvoir et soutenir le projet GNU



## **Richard Stallman**

Avant 1984 : chercheur en informatique au MIT

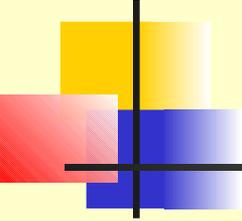


# Définition

---

**Logiciel Libre = logiciel dont la licence garanti les 4 libertés :**

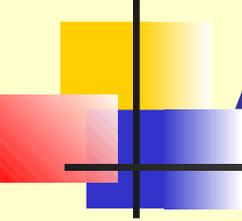
- la liberté d'**utiliser** le logiciel pour n'importe quel usage et par tout le monde
- la liberté d'**étudier** le logiciel, et de l'**adapter** à ses besoins (***accès au code source***)
- la liberté de **redistribuer** des copies du logiciel
- la liberté d'**améliorer** le programme et de **publier** ses modifications, pour en faire profiter toute la communauté (***accès au code source***)



# Licence

---

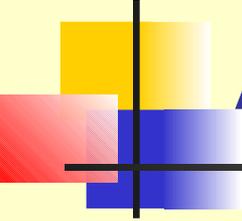
- **GNU General Public License (GNU GPL)**
  - Issue du projet GNU de la FSF (Richard Stallman)
  - La plus "**pure**" et **restrictive** des licences logiciel libre
- Il existe plusieurs dizaines de licences à divers degrés de liberté



# Autres types de logiciels

---

- **Domaine public:**
  - un logiciel dans le domaine public est **libre de droits**, on peut en faire ce que l'on souhaite
  - Les Logiciels Libres ne sont pas dans le domaine public:
    - une **licence** précise les conditions de leur utilisation, de leur modification et de leur distribution.

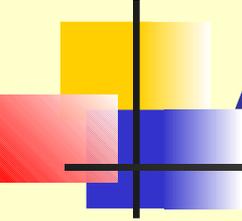


# Autres types de logiciels

---

- **Freeware :**

- Un logiciel freeware (ou graticiel) est un logiciel **propriétaire gratuit**
- il n'assure donc pas les libertés associées au Logiciel Libre
- Logiciel Libre = Free Software  
Free se traduit : **libre** ou ~~gratuit~~
- un Logiciel Libre n'est pas forcément gratuit, même s'il l'est la plupart du temps

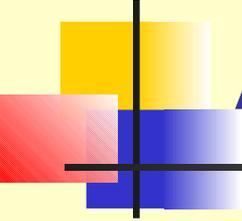


# Autres types de logiciels

---

- **Open Source:**

- Open source = source ouvert ...
- Mouvement "Open Source" et Mouvement "Free Software"
  - Philosophies différentes:
    - Open source est une méthodologie de développement;  
Logiciel libre est un mouvement social
  - Recommandations pratiques permettant la promotion de la **liberté d'accès aux sources** sont quasiment identiques
- Logiciel libre inclut souvent "Open Source"

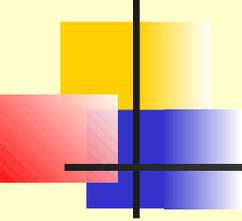


# Autres types de logiciels

---

La meilleure façon de savoir dans quel **domaine** se place le logiciel

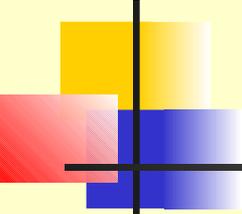
est de se référer à la **licence d'utilisation** sous laquelle est distribué le logiciel



# Exemples

---

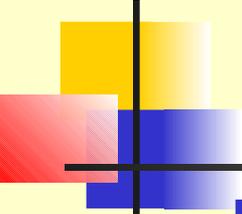
- Systèmes d'exploitation: GNU/Linux, BSD
- Serveurs Web: Apache, Tomcat
- SGBD: MySQL, PostgreSQL
- Programmation: Perl, Python, PHP
- Bureautique (productivité): OpenOffice
- Navigation Web: Mozilla
- ...



# Pourquoi utiliser les Logiciels Libres ?

---

- **Éthique** : c'est la volonté d'utiliser des logiciels réalisés avec l'objectif de **créer un bien commun** dans **l'intérêt général**
- **Libre accès** :
  - Les Logiciels Libres sont librement accessibles, copiables et diffusables.
    - coût, généralement plus faible que celui des logiciels propriétaires
    - Pour une grande structure, la gestion des licences est simplifiée



# Pourquoi utiliser les Logiciels Libres ?

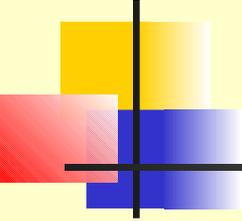
---

- **Indépendance et pérennité**

- La disponibilité du code source des Logiciels Libres permet d'être **indépendant du fournisseur** de logiciel
- L'utilisation des formats et des protocoles ouverts par les logiciels libres permet d'être **indépendant d'un logiciel** particulier

- **Qualités techniques**

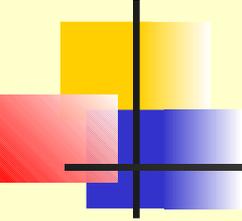
- La disponibilité du code source permet à des milliers de développeurs de **vérifier** en permanence ce code source, **améliorant** ainsi la fiabilité et la sécurité des Logiciels Libres



# Pourquoi utiliser les Logiciels Libres ?

---

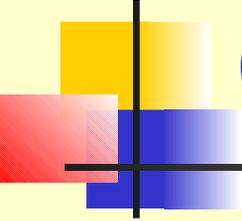
- **Communauté du Logiciel Libre**
  - Constituée : programmeurs, utilisateurs, traducteurs, graphistes
  - Importante et réactif
  - **Relation** entre utilisateur et développeur :
    - n'est plus une relation de client à fournisseur,
    - mais de **personne à personne**, privilégiant l'**entraide**



# Modèle économique

---

- Avec les logiciels libres on passe du modèle économique de l'**éditeur** à celui de **prestataire** : SSL ( Sociétés de Services de Logiciels Libres)
- On peut faire d'argent avec le logiciel libre:
  - On peut être **payé** pour développer du logiciel libre
  - On peut **vendre** des services, du support, de la documentation, ...



# Conclusion

---

- Les logiciels libres est une alternative :
  - Qualités éthiques
  - Qualités sociales
  - Qualités techniques
- Les logiciels libres est une alternative incontournable pour les **pays en voie de développement**:
  - Créer des compétences
  - Créer des emplois
  - Dépenser moins de devise